1. **SYSTEM REQUEST**

|  |  |
| --- | --- |
| **System Request – Plantown** | |
| **Project Sponsor:** |  |
| **Business Need:** | Game edukasi ini dibuat dengan tujuan untuk memperkenalkan beragam jenis tanaman yang cukup familiar di daerah Jember dan juga memberikan edukasi cara merawat tanaman dengan benar dari awal masih berupa bibit hingga tanaman siap di jual. Serta memanajemen hasilnya melalui game yang berbasis desktop. |
| **Business Requirements:** | |
| Fitur utama yang ada pada sistem ini adalah:   * 1. Permainan      1. Memulai Aplikasi      2. Memulai Permainan      3. Mengisi Userrname      4. Memulai Game   2. Perawatan      1. Menyiram Tanaman      2. Memberi pupuk      3. Pemberian obat 1      4. Pemberian obat 2      5. Merawat Tanaman      6. Menggunting Tanaman   3. Penjualan   a. Menjual hasil panen   * 1. Pemasukan Coin      1. Melihat coin yang sudah terkumpulkan   2. Pembelian Atribut Perawatan      1. Memasukkan Pembelian air      2. Memasukkan Pembelian pupuk      3. Memasukkan Pembelian obat 1      4. Memasukkan Pembelian obat 2   3. Menyimpan Permainan   4. Keluar permainan | |
| **Business Value:** | |
| Keuntungan Intangible:   * Mempermudah dalam melakukan simulasi perawatan tanaman * Meningkatkan edukasi tentang perawatan berbagai macam tanaman * Meningkatkan kepekaan dalam merawat tanaman * Meningkatkan kualitas dalam merawat tanaman   Keuntungan Tangible: | |